



# GAME DESIGN

## JARRELL LIBRARY GAME DESIGN CAMP

Los estudiantes de Diseño de Juegos adquieren habilidades prácticas en modelado 3D, animación y codificación. Empoderar a los estudiantes para que pasen de jugadores de juegos a creadores de juegos, lo que permite a los estudiantes y profesores crear experiencias de juego atractivas con un software de diseño fácil de usar con Blocksmith.



### PROGRAM DETAILLES

- ◆ 3 de junio - 7 de junio
- ◆ Hora: 3:00p-5:30p
- ◆ Instructor Remoto Profesional
- ◆ Desarrollo de habilidades
- ◆ Centrado en el creador



<https://forms.gle/5akV3mYVNYDwayf36>

